|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Affine Abbildung durch abklicken definieren** | | |
| **Kennung** | | UC-Z4 |
| **Priorität** | | 9 |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Dieser Use-Case beschreibt das Definieren einer affinen Abbildung durch abklicken. | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
|  | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
|  | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Dieser Use-Case beginnt, wenn der Benutzer dem System signalisiert, dass er eine affine Abbildung durch abklicken definieren möchte. 2. Der Benutzer lädt ein Bild (siehe Use-Case Bild einlesen). 3. Der Benutzer legt durch klicken drei Punkte für das Ausgangsdreieck fest. 4. Das System prüft die Eingabe. 5. Der Benutzer legt durch klicken drei Punkte für das Zieldreieck fest. 6. Der Benutzer kann noch ein oder mehrere Zieldreieck/e hinzufügen. 7. Der Use-Case endet. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 3a | Es wurde kein gültiges Dreieck angegeben. | |
|  | 1. Das System signalisiert dies dem Benutzer.  2. Weiter mit Schritt 2 im normalen Ablauf. | |
| 4a | Es wurde kein gültiges Dreieck angegeben. | |
|  | 1. Das System signalisiert dies dem Benutzer.  2. Weiter mit Schritt 2 im normalen Ablauf. | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
| Der Benutzer kann jederzeit abbrechen. | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
|  | | |