|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Affine Abbildung durch abklicken definieren** | | |
| **Kennung** | | UC-Z4 |
| **Priorität** | | 9 |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Dieser Use-Case beschreibt das Definieren einer affinen Abbildung durch abklicken. | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
|  | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
|  | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Dieser Anwendungsfall beginnt, wenn der Benutzer dem System signalisiert, dass er eine affine Abbildung durch abklicken definieren möchte. 2. Der Benutzer kann ein Bild laden (siehe Use-Case Bild einlesen). 3. Der Benutzer legt die Anforderungen fest (linear oder kontrahierend). 4. Der Benutzer legt durch klicken drei Punkte für das Ausgangsdreieck fest. 5. Das System prüft die Eingabe. 6. Das System zeigt das Ausgangsdreieck an. 7. Der Benutzer legt durch klicken drei Punkte für das Zieldreieck fest. 8. Das System prüft die Eingabe. 9. Das System zeigt das Zieldreieck an. 10. Das System fügt die affine Abbildung dem IFS hinzu. 11. Der Benutzer kann noch ein oder mehrere Zieldreieck/e hinzufügen. 12. Der Anwendungsfall endet. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 5a | Es wurde kein gültiges Dreieck angegeben. | |
|  | 1. Das System signalisiert dies dem Benutzer.  2. Weiter mit Schritt 4 im normalen Ablauf. | |
| 8a | Es wurde kein gültiges Dreieck angegeben. | |
|  | 1. Das System signalisiert dies dem Benutzer.  2. Weiter mit Schritt 7 im normalen Ablauf. | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
| Der Benutzer kann jederzeit abbrechen.  Der Benutzer kann die Bereiche des Ausgangsdreiecks oder des Zieldreiecks vergrößert darstellen lassen, um die Punkte genauer auswählen zu können. | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
|  | | |